

Projektangebot zur Projektwoche an der Edith – Stein – Schule vom 01.-03.07.2019

<h1>30</h1>	<h2>Wie ein echter Farmer</h2>
Kurzbeschreibung	<p>Mithilfe eines Landwirtschafts-Simulators können sich die Teilnehmenden einen eigenen Bauernhof aufbauen.</p> <p>Gemeinsam diskutieren wir z.B. über die Benutzung von Düngemitteln oder den Einsatz von Farmtechnik.</p> <p>Jeder trifft jedoch seine eigenen Entscheidungen.</p> <p>Am letzten Tag wollen wir die Ergebnisse mit einem echten Bauern besprechen und schauen, ob man alles richtig gemacht hat.</p>
Projektziel	<ul style="list-style-type: none"> - grundlegendes Wissen zur Landwirtschaft ausbauen - Vergleich mit Realität
Voraussetzung der Teilnehmer	<ul style="list-style-type: none"> - Interesse am Thema Landwirtschaft - das Spiel "Landwirtschaftssimulator 19" - evtl. eigenen Computer bzw. Spielkonsole
Verantwortliche, begleitende Lehrer/Betreuer:	Cedric Lang, Luis Leder Frau Kuhlbrodt
Jahrgangsstufe(n)	5-8
Teilnehmerzahl	12
Vorbereitungstreffen	<p>Findet statt: <input checked="" type="checkbox"/> Termin wird später bekannt gegeben: <input checked="" type="checkbox"/></p> <p>Datum/Uhrzeit:</p> <p>Raum:</p> <p>Bemerkung:</p>
Weitere Hinweise Raumwunsch	Bei Fragen zu den Voraussetzungen bitte im Vorfeld an die Projektverantwortlichen wenden.