

## **Projektangebot zur Projektwoche an der Edith – Stein – Schule vom 01.-03.07.2019**

<b>30</b>	<h1>Wie ein echter Farmer</h1>
<b>Kurzbeschreibung</b>	Mithilfe eines Landwirtschafts-Simulators können sich die Teilnehmenden einen eigenen Bauernhof aufbauen. Gemeinsam diskutieren wir z.B. über die Benutzung von Düngemitteln oder den Einsatz von Farmtechnik. Jeder trifft jedoch seine eigenen Entscheidungen. Am letzten Tag wollen wir die Ergebnisse mit einem echten Bauern besprechen und schauen, ob man alles richtig gemacht hat.
<b>Projektziel</b>	- grundlegendes Wissen zur Landwirtschaft ausbauen - Vergleich mit Realität
<b>Voraussetzung der Teilnehmer</b>	- Interesse am Thema Landwirtschaft - das Spiel "Landwirtschaftssimulator 19" - evtl. eigenen Computer bzw. Spielkonsole
<b>Verantwortliche, begleitende Lehrer/Betreuer:</b>	Cedric Lang, Luis Leder Frau Kuhlbrodt
<b>Jahrgangsstufe(n)</b>	5-8
<b>Teilnehmerzahl</b>	12
<b>Vorbereitungstreffen</b>	Findet statt: <input checked="" type="checkbox"/> Termin wird später bekannt gegeben: <input checked="" type="checkbox"/> Datum/Uhrzeit: Raum: Bemerkung:
<b>Weitere Hinweise Raumwunsch</b>	Bei Fragen zu den Voraussetzungen bitte im Vorfeld an die Projektverantwortlichen wenden.